**Enunciat APP Open Events**

**Aplicació per crear i apuntar-se a diferents tipus d’events.**

1. **Descripció general:**

Des del departament d’enginyeria ens han demanat construir un projecte transversal per tal de juntar coneixements entre diferents assignatures troncals de la carrera.

L’objectiu és demostrar quins coneixements es poden adquirir amb els continguts apresos en aquestes assignatures i poder construir un exemple d'aplicació real que es podria demanar en un àmbit professional

És per això, que plantegem una aplicació de l'àmbit xarxa social, destinada a la creació i participació de diferents tipus d’events. Aquests event poden ser de tots el àmbits socials existents.

La aplicació, entre altres, emmagatzemarà les dades de l’usuari, enregistrarà events, i gestionarà la comunicació entre usuaris per tal de poder participar en aquests events.

1. **Especificació de requeriments**

Aquest apartat recull el funcionament i comportament que s’espera de l’aplicació per tal de satisfer les les especificacions requerides.

**Funcionalitats App:**

1. **Login**
2. **Registre**
3. **Visualitzar Events per filtres (menu principal app)**
4. **Crear Event**
5. **Visualitzar Events creats per mi que no han succeït**
6. **Visualitzat Events creats per mi que ja han succeït**
7. **Visualitzar Events creats per mi que estan en curs**
8. **Timeline d’events on he participat**
9. **Visualitzar Events on m’he apuntat per participar**
10. **Visualitzar Events on ja he participat**
11. **Perfil usuari**
12. **Conversacion amb usuaris**
13. **Registrar-se**

Quan un usuari executi el programa client ha de poder registrar-se o iniciar sessió.

Per poder fer això, el servidor ha de poder recollir les dades del FrontEnd i verificar-les en la base de dades.

Per poder registrar-se en l’aplicació un usuari ha de tenir:

* **Nom d’usuari:** (únic en el sistema)
* **Imatge**
* **Cognom**
* **Correu:** (únic en el sistema)
* **Contrasenya:** (la contrasenya pot tenir caràcters en majúscula i minúscules, ha de tenir un mínim de 8 caràcters)
* **Confirmació de contrasenya:** (ha de coincidir amb la contrasenya)

Quan l’usuari cliqui a enviar el formulari, s’ha de comprovar que totes les dades del formulari compleixin els requisits, en cas que no les compleixin, es retornarà un missatge d’error al client per tal de adonar-nos.

En cas que tot sigui correcte, és guardarà en la base de dades el nou usuari i és demanarà iniciar sessió a l’usuari. En cas incorrecta, es notifica al client amb un missatge d'error.

1. **Login**

Per poder fer login l’usuari ha de escriure el seu correu i contrasenya en el formulari de login

Quan l’usuari cliqui a enviar el formulari, s’ha de comprovar que totes les dades del formulari compleixin els requisits, en cas que no les compleixin, es retornarà un missatge d’error al client per tal de adonar-nos.

En cas correcte s'iniciarà sessió i en veure a continuació la pagina principal d’events disponibles

1. **Visualitzar events per filtres**

S'ha de crear una interfície gràfica on es mostrin tots els events disponibles a participar.

En aquesta interfície l’usuari ha de poder visualitzar tots el events però s’ha de tenir en compte que no es mostrarà els events que ja hagin passat.

L’usuari ha de poder entrar en un event i poder registrar-s’hi en ell.

També es podran visualitzar els events per filtres.

Els filtres preparats son: Music, Education, Sport, Games, Travel, Other, All Events.

1. **Visualitzacio d’un Event**

A partir del events que es mostren per filtres en la pagina principal, s’ha de creat una interfície gràfica per poder visualitat un event en específic.

Dintre d’aquesta interfície l’usuari podrà apuntar-se per poder participar en l’event i es podrà contactar amb el creador del event per preguntar dubtes o el que l’usuari desitgi.

1. **Crear un Event**

S’ha de crear un interfície gràfica on es pugui crear un Event:

Cada event es contrueix a partir de les següents característiques:

* **Hora del event:** (format dd-mm-yyyy)
* **Imatge del event**
* **Nom del event**: (maxim 30 caràcters)
* **Descripció del event**: (màxim 200 caràcters)
* **Localització del event**: (Nom cuitat, carrer)
* **Data creació del even**t: Format (YYYY-MM-DD hh:mm:ss)
* **Dia i hora inici del Event:** Format (YYYY-MM-DD hh:mm:ss)
* **Dia i hora final del Event:** Format (YYYY-MM-DD hh:mm:ss)
* **Número màxim de participants**
* **Tipus d’event**

1. **Visualitzar Events creats per mi que no han succeït**

S'ha de crear un interficie grafica on es visualitzin els events creats per l’usuari que encara no han succeit. Tindre d’aquest interficie s’ha de posar actualtzar o eliminar els events en cas que l’usuari s’hagui equivocat en la creació del event o vulgui cancelar-lo.

1. **Visualitzat Events creats per mi que ja han succeït**

S’ha de crear una interficie gràfica on es visualitzin els events creats per l’usuari que ja han passat i han acabat. Posteriorment s’utilitzarà la informació de quants ha creat l’usuari en les estadistiques dle perfil d’usuari.

1. **Visualitzar Events creats per mi que estan en curs**

S’ha de crear un interfície gràfica on es visualitzin els events creats per l’usuari que estan en curs.

1. **Timeline d’events on he participat**

S’ha de crear una interfície gràfica on es visualitzi un timeline amb els events on ha participat els usuaris.

Tindre de cada Event, s’haura de mostrar: el tipus d’events que era, la seva descripció, el dia que va començar l’event i el dia que va acabar l’event.

1. **Visualitzar Events on m’he apuntat per participar**

S’ha de crear un interfície gràfica on es mostrin el events on l’usuari s’ha apuntat per participar.

S’ha d’afegir una forma de poder cancelar la participació en un event.

1. **Visualitzar Events on ja he participat**

S’ha de crear un interfície gràfica on es mostrin el events on l’usuari a participat.

S’ha d’afegit el poder fer un comentari i una puntuació del event. En cas que ja existeixi un comentari i puntuació s'actualitzaran els valors.

1. **Perfil usuari**

S’ha de crear una interfície on es visualitzi la informació de l’usuari i es pugui actualitzar.

També es mostraran unes estadístiques de l’usuari:

S’han de mostrar el numero d’events que ha creat l’usuari, el numero d’events on ha participat i el numero de persones amb les qui ha connectat (parlat per el chat).

Es veure la informació actual del usuari en un formulari i es podrà actualitzar

1. **Conversacions amb usuaris**

S’ha de crear una interfície on es pugui parlar amb altres usuaris. La interfície ha d’estar composta per una llista d’usuaris amb qui està l’usuari logejat parlant, mostrar la llista de missatges del usuari seleccionat, i un buscador per poder buscar un usuari amb qui no existeixi una conversació i poder començar una en cas que l’usuari existeixi.